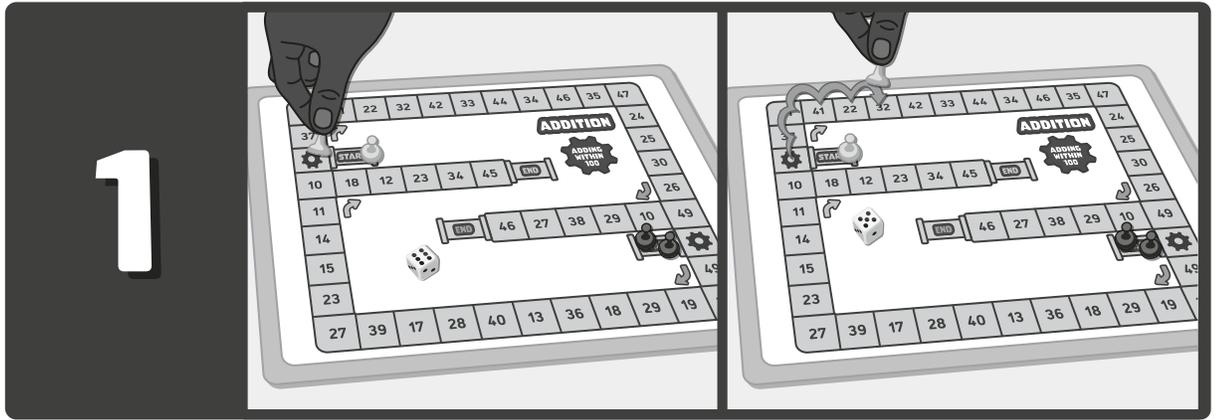




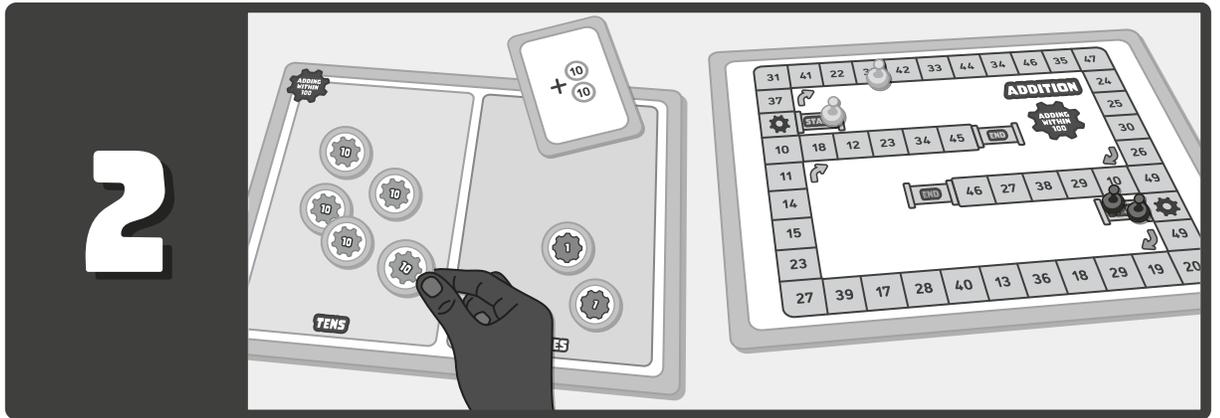
# SUMA

# 1



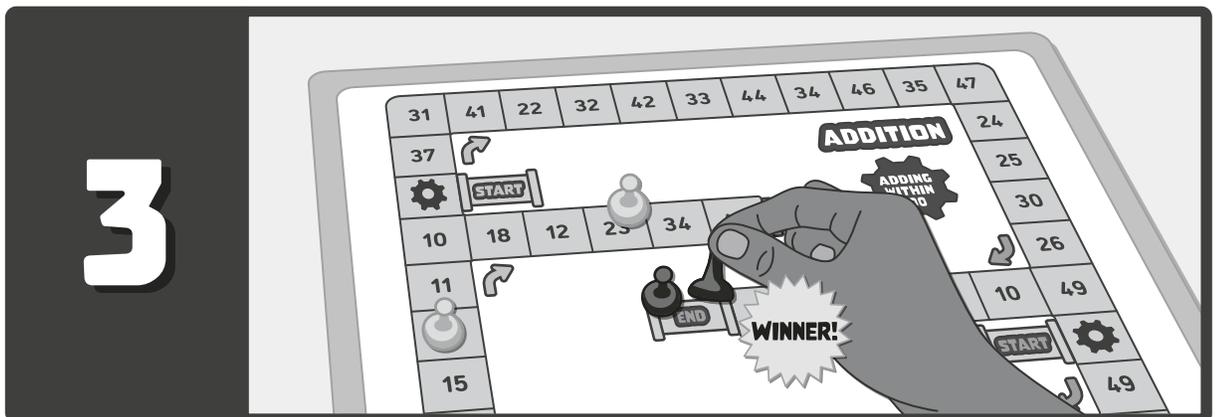
Cada jugador comienza con dos peones en la casilla de Inicio de su color correspondiente. Para ingresar al camino, saca un 1 o un 6 para mover un peón desde el Inicio hasta el engranaje. Luego, tira nuevamente para avanzar. Tira el dado por turnos. En tu tirada, mueve solo uno de tus peones a la vez. Después de mover, roba una carta.

# 2



Suma el número de tu carta al número de tu casilla usando los discos en tu tapete de valor posicional o sigue las instrucciones de la carta. Si la respuesta es correcta, quédate en la casilla. Si el peón de tu oponente está en esa casilla, envíalo de regreso al Inicio. Si la respuesta es incorrecta, retrocede una casilla.

# 3



Sé el primero en mover ambos peones a tu casilla de Final. Debes caer exactamente en la casilla de Final para ganar.