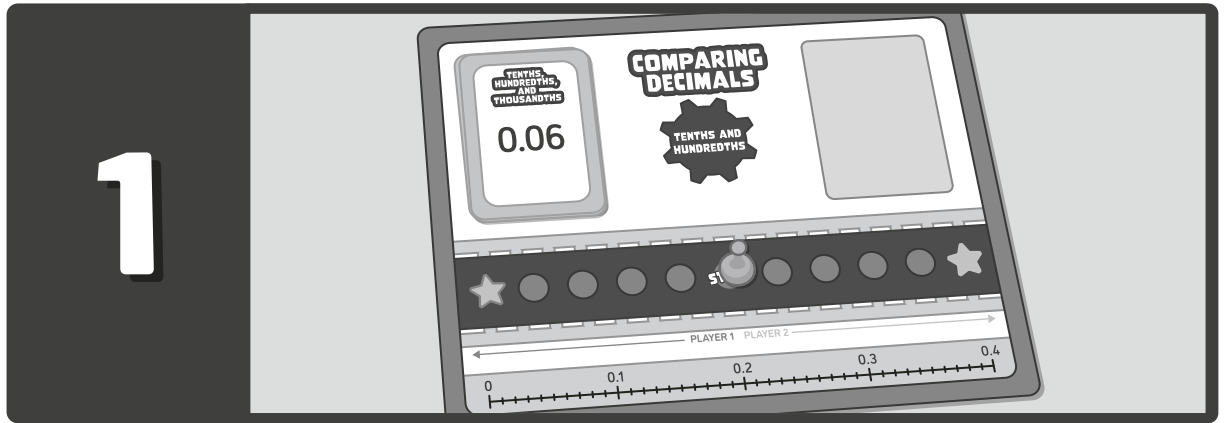
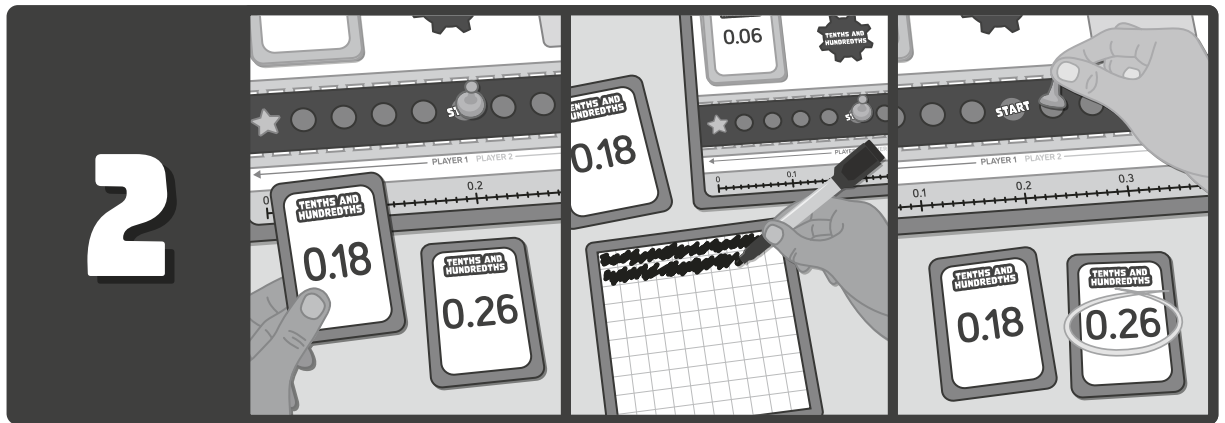


1



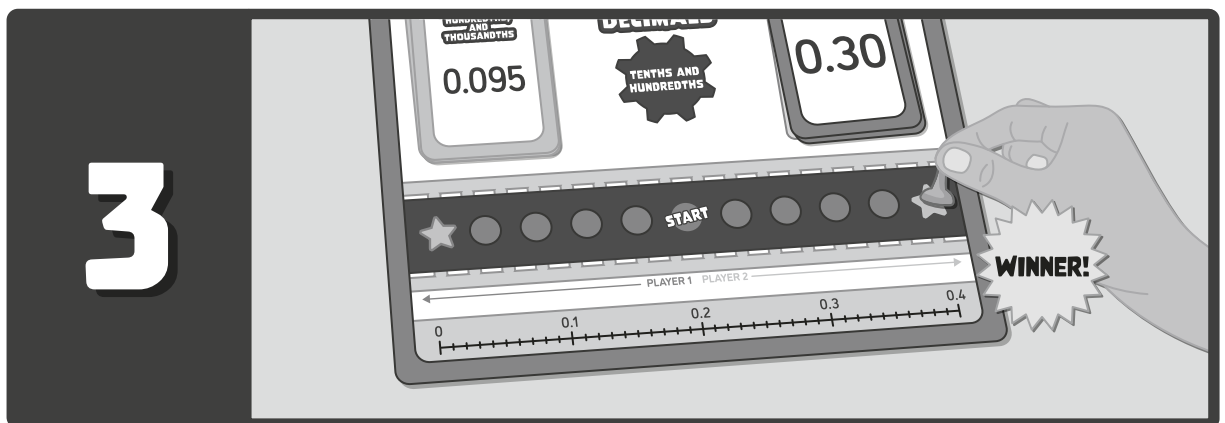
Elige un peón para compartir y colócalo en Inicio. Antes de jugar, dale la vuelta al mazo de cartas de modo que el lado de juego quede boca abajo.

2



Ambos jugadores roban una carta. Usa la línea numérica o la cuadrícula decimal para mostrar tu decimal. El jugador con el número más alto mueve el peón una casilla hacia su estrella.

3



El primer jugador que llegue a su estrella gana el juego.