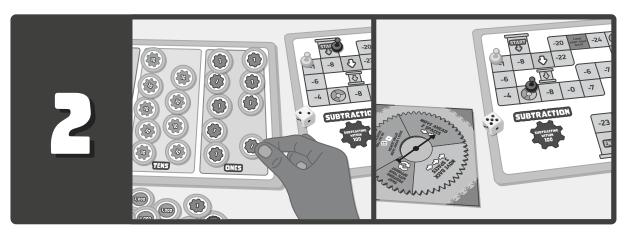
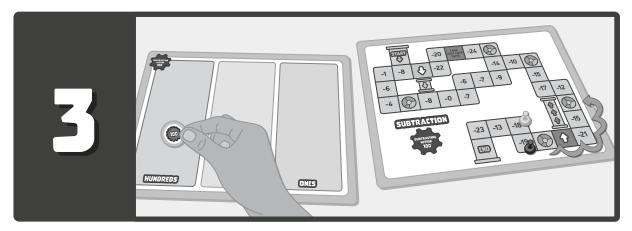


Coloca un disco que coincida con la primera columna, ya sea 100 o 1,000, en el tapete de valor posicional. Coloca tu peón en **Inicio**.



Tira el dado por turnos. Modela la resta intercambiando y retirando discos del tapete de valor posicional. Si caes en la casilla de la ruleta, gira y sigue las instrucciones.



Si al restar llegas a 0, vuelve a poner tu tapete de valor posicional en 100 o 1,000 y retrocede 5 casillas. ¡Llega primero a la casilla de Final para ganar!