



Bincang Santuy Lomba-Lomba

Di Sabtu Ceria
PPMB FASILKOM 2020

Halo, Aku Ervian.



PROFIL

TTL

Lumajang, 28 Maret 1999

Tentang Saya

Saya adalah orang yang energik dan memiliki karakteristik yang lebih terbuka. Saya suka berinteraksi dengan banyak orang dan terkesan cenderung impulsif atau easy going. Saya selalu antusias untuk mempelajari dan mendalami hal-hal baru.

KONTAK

Alamat

Jalan Kyai Gozali No 5 Lumajang

No Telp

0895329542125

Email

ervian2017@gmail.com

PENGALAMAN

ORGANISASI

- | | |
|----------------------|--|
| 2018-2019 | UKM LAOS (Linux and Open Source)
PENGURUS EQUIPMENT DIVISION |
| 2017-Sekarang | HIMPUNAN MAHASISWA SISTEM INFORMASI <ul style="list-style-type: none">- Kepengurusan 2017/2018 : Anggota Divisi Hubungan Masyarakat (HUMAS)- Kepengurusan 2018/2019 : Anggota Divisi Hubungan Masyarakat (HUMAS)- Kepengurusan 2019/2020 : Ketua Divisi Hubungan Masyarakat (HUMAS) |
| 2017-Sekarang | LABORATORIUM REKAYASA PERANGKAT LUNAK <ul style="list-style-type: none">- Kepengurusan 2018/2019 : Anggota Divisi Research and Innovation- Kepengurusan 2019/2020 : Sekretaris- Kepengurusan 2020/2021 : Ketua Koordinator Lab |

PRESTASI

- | | |
|-------------|---|
| 2018 | Finalis Information System Ideas Competition (ISIC)
Kategori Smart City |
| 2018 | Finalis PKM GO
Kategori PKM Karsa Cipta |
| 2018 | Peraih Insentif Program Kreativitas Mahasiswa
Kategori PKM Gagasan Futuristik |
| 2018 | Finalis PKM Raya 2
Kategori PKM Karsa Cipta dan PKM Gagasan Tertulis |
| 2019 | Juara 1 Information System Ideas Competition (ISIC)
Kategori Pengembangan Perangkat Lunak |
| 2019 | Juara 2 ITeC
Kategori UI/UX |
| 2019 | Juara 1 PKM GO
Kategori PKM Karsa Cipta |
| 2019 | Juara 3 PKM GO
Kategori PKM Pengabdian Masyarakat |
| 2019 | Juara 1 Technology Innovative Challenge
Tingkat Fakultas |
| 2019 | Finalis Manufair 3
Kategori Business Plan |
| 2019 | Juara 2 Mahasiswa Berprestasi
Tingkat Fakultas |
| 2019 | Finalis Duta Kampus
Universitas Jember |
| 2019 | Finalis PKM Raya 3
Kategori PKM Penerapan Teknologi dan PKM Pengabdian Masyarakat |
| 2019 | Finalis Start Up Competition
Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya |
| 2019 | Peraih Insentif Kompetisi Bisnis Mahasiswa Indonesia (KBMI)
Judul : Cekrumah.com |
| 2019 | Finalis Laos Arena
Kategori Capture The Flag (CTF) |
| 2020 | Juara 1 Information System Ideas Competition (ISIC)
Kategori Smart City |
| 2020 | Juara 2 ITeC
Kategori UI/UX |
| 2020 | Juara 2 Competition of Developer 2020
Kategori IT Business Idea |
| 2020 | Peraih Insentif Program Kreativitas Mahasiswa
Kategori PKM Gagasan Futuristik |
| 2020 | Juara 1 IT FEST 2020
Kategori Business IT Case |

Halo, Aku Dyah.



DYAH AYUNINGTYAS

ABOUT ME

- Tempat/Tgl Lahir : Banyuwangi, 27 Mei 2000
- Alamat Asal : Purwoharjo, Banyuwangi
- Alamat Email : dyahtyas162@gmail.com

 @ddyahtyass

 Dyah Ayuningtyas

EDUCATION

TK KARTINI KARETAN
2005-2006 |

SDN KARETAN
2006 - 2012 |

SMPN 1 PURWOHARJO
2012-2015 |

SMAN 1 PURWOHARJO
2015 - 2018 |MIPA

UNIVERSITAS JEMBER - FASILKOM
2018 - Until Now | PRODI INFORMATIKA

ACHIEVEMENT

- Juara 2 PKM Go Bulan IT Sistem Informasi 2019
- Juara 1 Perancangan Perangkat Lunak ISIC 2020
- Finalis Gemastik XII Bidang Pengembangan Perangkat Lunak 2019
- Finalis Gemastik XIII Bidang Pengembangan Aplikasi Permainan 2020
- and others

EXPERIENCE ORGANIZATION

2018-2019 **Beasiswa Cyber Security**

- Secretary UKM Cyber Security UNEJ

2018 - Until Now **Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF)**

- Division Kewirausahaan 2018-2019
- Division LITBANG 2019-2020
- CO Event Diklat 2020
- CO Event IREACH 2020
- Secretary LDK HMIF 2020
- Secretary Informatics Gathering 2019
- CO Event Informatics Olympiad 2020
- and others

2020 - Until Now **Beasiswa Bank Indonesia (GenBI Jember)**

- Secretary Division PDD GenBI Jember
- Event Division GenBI Mengajar
- Event Division GenBI Goes To Campus
- Event Division GenBI Personality Development
- and others

2019 - Until Now **Ryperlab UNEJ (Lab RPL Fasilkom UNEJ)**

- Assistant Penelitian 2019
- Assistant Praktikum 2020

Kenapa sih kak, kok harus ikutan lomba?



Bisa

Berprestasi dan
mendapatkan
reward/hadiah



Menambah

Relasi, teman baru,
pengalaman



Melatih

Kemampuan softskill
kalian

Dan 99999999++ manfaat lainnya

#FASILKOM JUARA



Ada lomba apa aja sih di Fasilkom ? (Internal)



ISIC (HIMASIF)

Smart City, Bisnis TIK,
Pengembangan
Perangkat Lunak dan KTI



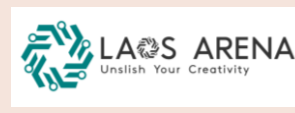
iCom (HMIF)

Game dan Competitive
Programming Contest



ITeC (HIMATIF)

UI / UX dan Piranti
Cerdas IOT



Laos Arena (UKM LAOS)

Capture The Flag



Program Kreativitas Mahasiswa



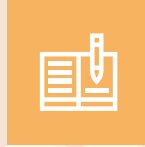
PKM



Serigala Sistem Informasi (SSI)



Selain itu,,,



Tahap 1

Kuliah umum, Workshop, Pelatihan



Tahap 2

Pembinaan Lomba dan Mentoring



Tahap 3

Pendampingan Lomba

Tahapan Lomba GEMASTIK dan sejenisnya



Penyisihan I

Tulis Abstrak
dan Proposal



Penyisihan II

Poster dan
Video Produk



Final

Presentasi Ide
dan Produk



Pengumuman

Awarding

Tahapan PKM

Proposal

Pendanaan

Step 1

Step 2

Step 3

PIMNAS

Pekan Ilmiah
Mahasiswa Nasional

MONEV

Monitoring dan
Evaluasi

Lomba Lain yang ga kalah keren.

COMPFEST (UI)

<https://compfest.id/>



UNITY (UNY)

<https://unity.restek-uny.id/>

JOINTS (UGM)

<https://joints.id/>



IT CONVERT (UNEJ)

<https://itconvert.id/>



Pengen tahu lomba lainnya gak ?

Gimana sih kak bentuk squad lomba yang solid itu ?

Versi Abang Jago



Anggota I



Ketua Tim



Anggota II

Notes :

Si Abang Leader
Si Jago Mikir
Si Jago Nulis
Si Jago Multimedia

Si Jago Presentasi
Si Jago/Tertarik Programmer

NB : Eits, tenang. Jangan khawatir.



Cari Ide ?

01

Permasalahan

Pribadi, Orang lain, dan
Lingkungan Sekitar

02

Ide yang sudah ada

Amati, Tiru, Modifikasi (ATM)

03

Berdiskusi

dalam suatu forum maupun
project

++

Note :

Catatlah ide kalian, jangan
biarkan di awang – awang saja

Gimana sih kalo ikut lomba itu ?

Nih aku ketik in yak....

- Awali dengan Bismillah, lalu Cari Tahu Info Lomba
- Baca Poster dan Pedoman Lomba
- Cari Ide
- Daftar Lomba
- Susun Proposal Sesuai Pedoman Lomba
- Hias Proposal
- Bikin dan Cari Konsep Poster
- Bikin Posternya
- Bikin dan Cari Konsep Video
- Bikin Videonya
- Bikin Konsep PPT
- Bikin PPT nya
- Briefing dan Gladi Presentasi
- Tunggu Pengumuman dan Berdoa
- Apapun hasilnya, ucap Alhamdulillah





01

Contoh Proposal

Tuangkan ide dalam sebuah
tulisan



02

Contoh Poster

Tuangkan ide dalam
selembar poster



03

Contoh Video

Kemas ide dalam sebuah video



04

Contoh PPT Presentasi

Sampaikan ide secara
menarik dan mudah
dipahami

Nih ada lomba, sekalian tak infokan spesiallllllllll buat kalian



CODE UP YOUR DIGITAL TECHNOLOGIES

Codig 3.0 hadir kembali sebagai ajang pembuktian diri mahasiswa untuk menjadi yang terbaik pada bidang teknologi digital.

Codig 3.0 tahun ini terdiri dari 5 kategori lomba, sebagai berikut:

- Data Mining
- Business Applications
- Game Development
- UX Design
- Scientific Paper

Dengan Timeline Sebagai Berikut:

PENDAFTARAN	BABAK PENYISIHAN	PRESENTASI FINAL
15 Oktober 2020	Pengumuman Proposal Lolos 5 Desember 2020	16 - 17 Desember 2020

Persyaratan:

1. Tim terdiri dari 3 orang
2. Anggota tim harus dari 1 Universitas yang sama
3. Anggota tim merupakan mahasiswa aktif di Universitas masing-masing
4. Setiap tim melakukan pendaftaran via google form atau web codig.mercubuana.ac.id
5. Pengunggahan Berkas dimulai dari 15 Oktober - 15 November 2020
6. Berkas di unggah dengan format .docx atau .pdf yang terdiri dari:
 - a. Proposal karya aplikasi
 - b. Form pendaftaran
 - c. Foto berwarna bebas format sebesar 4x6 dari setiap peserta
7. Peserta yang berhasil melakukan pendaftaran akan mendapat notifikasi dari WA/Email/SMS

Pendaftaran GRATIS!
Dengan Hadiah Jutaan Rupiah
Serta Memperolehan Piala Bergilir Codig 3.0

Daftarkan Tim mu Segera dan Buktikan bahwa Tim Kamu adalah Yang Terbaik di Dunia Digital

Untuk Informasi dan pendaftaran Scan QR atau kunjungi website codig.mercubuana.ac.id

Contact Person
Prastika : +62 813-8787-3919
Nando : +62 857-1503-3620

@fasikomumb Fasilkom Mercu Buana +62 858-8288-1132 codig.mercubuana.ac.id



Persyaratan:

1. Tim terdiri dari 3 orang
2. Anggota tim harus dari 1 Universitas yang sama
3. Anggota tim merupakan mahasiswa aktif di Universitas masing-masing
4. Setiap tim melakukan pendaftaran via google form atau web codig.mercubuana.ac.id
5. Pengunggahan Berkas dimulai dari 15 Oktober - 15 November 2020
6. Berkas di unggah dengan format .docx atau .pdf yang terdiri dari:
 - a. Proposal karya aplikasi
 - b. Form pendaftaran
 - c. Foto berwarna bebas format sebesar 4x6 dari setiap peserta
7. Peserta yang berhasil melakukan pendaftaran akan mendapat notifikasi dari WA/Email/SMS

Pendaftaran GRATIS!
Dengan Hadiah Jutaan Rupiah
Serta Memperolehan Piala Bergilir Codig 3.0

Daftarkan Tim mu Segera dan Buktikan bahwa Tim Kamu adalah Yang Terbaik di Dunia Digital

Untuk Informasi dan pendaftaran Scan QR atau kunjungi website codig.mercubuana.ac.id

Contact Person
Prastika : +62 813-8787-3919
Nando : +62 857-1503-3620

@fasikomumb Fasilkom Mercu Buana +62 858-8288-1132 codig.mercubuana.ac.id



“Kita tidak akan kalah selama kita belajar untuk menang dan menerima kekalahan.”

— Quote —



Dan yang terpenting

“Berlakulah TULI jika orang berkata kepadamu
bahwa KAMU tidak bisa menggapai cita-citamu!”

**Selalu berpikirlah :
I can do this !**

**Thank
you!**



**Sharing
Session.**