

A grade de cursos

MAIS COMPLETA DO BRASIL!

- 3D STUDIO MÓDULO I 2018 (18 HORAS)
- 3D STUDIO MÓDULO II 2018 (18 HORAS)
- ADMINISTRAÇÃO FINANCEIRA 2.0 (16 HORAS)
- AFTER EFFECTS CC 2018 (16 HORAS)
- ALONGAMENTO DE CÍLIOS (10 HORAS)
- ASSISTENTE CONTÁBIL 3.0 (17 HORAS)
- ATENDENTE DE FARMÁCIA 2.0 (22 HORAS)
- AUTO CAD MÓDULO I 2018 (18 HORAS)
- AUTO CAD MÓDULO II 2018 (17 HORAS)
- AUTO MAQUIAGEM (15 HORAS)
- BANCO DE DADOS (19 HORAS)
- CORELDRAW 2017 (16 HORAS)
- CSHARP MOD I (20 HORAS)
- CSHARP MOD II (18 HORAS)
- CUIDADOR DE IDOSO (15 HORAS)
- DELPHI 1 (17 HORAS)
- DELPHI 2 (12 HORAS)
- DEPILAÇÃO (12 HORAS)
- DESENVOLVEDOR DE SITE COM WORDPRESS (16 HORAS)
- DESIGN DE SOBRANCELHAS (15 HORAS)
- DIGITAÇÃO 2.0 (16 HORAS)
- E-COMMERCE (16 HORAS)
- EMPREENDEDORISMO MÓDULO I (5 HORAS)
- EMPREENDEDORISMO MÓDULO II (7 HORAS)
- EMPREENDEDORISMO MÓDULO III (8 HORAS)
- EMPREENDEDORISMO MÓDULO IV (10 HORAS)
- EXCEL 2016 (14 HORAS)
- EXCEL 2016 AVANÇADO (21 HORAS)
- EXCEL 2016 KIDS (18 HORAS)
- FINANÇAS PESSOAIS (4 HORAS)
- FORMAÇÃO DE PREÇO PARA COMÉRCIO (5 HORAS)
- GAMES MÓDULO I - HTML + ANDROID (13 HORAS)
- GAMES MÓDULO II –UNITY (14 HORAS)
- GESTÃO DE PESSOAS (19 HORAS)
- HTML5 + CSS3 (20 HORAS)
- ILLUSTRATOR CC 2018 (16 HORAS)
- INDESIGN CC 2018 (16 HORAS)
- INTERNET 11 (13 HORAS)
- INTERNET 11 KIDS (19 HORAS)
- JAVA MÓDULO I (21 HORAS)
- JAVA MÓDULO II (18 HORAS)
- JAVA WEB (18 HORAS)
- LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (17 HORAS)
- MARKETING DIGITAL (16 HORAS)
- MATEMÁTICA FINANCEIRA COM HP 12 C 2.0 (15 HORAS)
- MELHOR ATENDENTE (4 HORAS)
- MEU NOVO EMPREGO MÓDULO I (7 HORAS)
- MEU NOVO EMPREGO MÓDULO II (22 HORAS)
- OPERADOR DE CAIXA 3.0 (14 HORAS)
- PHOTOSHOP CC 2018 (18 HORAS)
- PHP COM LARAVEL (16 HORAS)
- POWERPOINT 2016 (14 HORAS)
- POWERPOINT 2016 KIDS (20 HORAS)
- PREMIERE PRO CC (16 HORAS)
- PROGRAMADOR MOBILE –ANDROID (14 HORAS)
- PROMOB (16 HORAS)
- REVIT 2018 (19 HORAS)
- ROBÓTICA KIDS (18 HORAS)
- SECRETARIADO 3.0 (16 HORAS)
- SKETCHUP 2019 (14 HORAS)
- UML (16 HORAS)
- WINDOWS 10 (17 HORAS)
- WINDOWS 10 KIDS (19 HORAS)
- WINDOWS 7 (18 HORAS)
- WORD 2016 (16 HORAS)
- WORD 2016 KIDS (19 HORAS)
- YOUTUBER (10 HORAS)

EIXO ESPECÍFICO DE CURSOS INDIVIDUAIS



ATENDENTE DE FARMÁCIA (16 horas) - Aprenderá as atividades desenvolvidas por um atendente de farmácia, como atender ao público e ao telefone, tipos de farmácia, etiqueta no trabalho, higiene pessoal, remédios e medicamentos, medicamentos genéricos, conhecer as bulas, receituários, legislação, etapas básicas de primeiros socorros, temperatura corporal, etc.

AUTOCAD 2018 – MÓD. I (18 horas) - É um programa amplamente utilizado para criação de desenhos técnicos e modelos 3D, nos ramos de arquitetura, engenharia civil, engenharia elétrica, engenharia mecânica, entre outros. Neste módulo você aprenderá a criar e interpretar desenhos mecânicos bem como as técnicas necessárias para criação da planta baixa de um sobrado, utilizando as normas e especificações técnicas.

AUTOCAD 2018 – MÓD. II (17 horas) - É usado em modelagens 3D de plantas civis desenhadas em 2D através do próprio AutoCad. Além disso, com uma grande variedade de ferramentas para modelagem, também é possível modelar móveis e, outros objetos expandindo a visualização de mercado em que o profissional pode atuar. Neste módulo você aprenderá as melhores práticas para a modelagem de uma casa e outros objetos, além da plotagem e formas rápidas de desenho a partir da modelagem.

AUTO MAQUIAGEM (15 horas) - O curso de Auto Maquiagem é indicado para pessoas que adoram usar maquiagem, mas que ainda possuem dúvidas sobre quais produtos utilizar a fim de valorizar os pontos fortes e minimizar os pontos fracos de sua beleza. Nesse curso o aluno aprende o indispensável para ingressar no universo encantador de se maquiar e criar looks de acordo com as ocasiões.

BANCO DE DADOS (19 horas) - Neste curso o aluno aprenderá o conceito de banco de dados, verá qual a função do SGBD (Sistema Gerenciador de Banco de Dados), conhecerá um pouco seu histórico, sua evolução e alguns modelos de dados. Aprenderá na prática, como criar e importar banco de dados, a realizar consultas SQL e o que é Diagrama Entidade – Relacionamento. O Aluno aprenderá manipulações de uma estrutura de dados desde um relacionamento até várias consultas fundamentais para um administrador de banco de dados.

COREL DRAW X7 (16 horas) - O CorelDraw é uma ferramenta muito poderosa na criação e edição de artes vetoriais. Com ele você pode criar cartões de visitas, folders, panfletos, logomarcas, entre outros. Neste curso você irá aprender a criar uma agenda permanente do zero, criará cartão de visita, arte para caneca personalizada, logo marca, cardápio e muito mais.

DESIGN DE SOMBRANCELHA (30 horas) - Este curso capacita o profissional a desenhar sobrancelhas, através da retirada de pelos com o método convencional, pinça, e sua correção com hena, sombra e/ou Lápis, de forma a adequar a sobrancelha em formato, volume e cor às características pessoais e gosto de cliente, a fim de equilibrar e valorizar as expressões faciais de acordo com as normas de biossegurança.

DIGITAÇÃO 2.0 (16 horas) - Este curso possui aulas completamente de digitação para aprimorar as habilidades manuais e interação com o computador.

E-COMMERCE (16 horas) - Este curso tem por finalidade preparar o aluno para atuar no mercado de trabalho voltado na área da Tecnologia da Informação, capacitando-o para o desenvolvimento de lojas virtuais. E o melhor, sem a necessidade de saber nenhum tipo de linguagem de programação. O curso de E-commerce qualifica o aluno para o seu crescimento profissional, dentro da área de tecnologia da informação, bem como também conquistar novas oportunidades, além do curso trazer a experiência inovadora do método interativo. O desenvolvedor de e-commerce é o profissional responsável pela criação de lojas virtuais para que empresas vendas seus produtos pela internet.

EXCEL 2016 KIDS (13 horas) - O aluno vai aprender a criar planilhas eletrônicas de cálculos; controlar movimentos de caixa, estoque, despesas, contas, gastos e muito mais, utilizando-se de formulários, expressões, fórmulas e funções diversas. Além disso, você poderá gerar gráficos ilustrativos e profissionais a partir dos dados de suas planilhas.

FINANÇAS PESSOAIS (4 horas) – O aluno vai aprender como administrar suas finanças, ter um controle financeiro, técnicas de economias e investimentos, gerenciar dívidas, exemplos de planilhas para controlar suas contas, entre outros assuntos.

FORMAÇÃO DE PREÇO PARA O COMÉRCIO (5 horas) - O curso de Formação de Preço é indicado para pessoas que possuem ou pretendem possuir um estabelecimento de comércio, e desejam se preparar para aplicar os melhores preços em seus produtos, por meio dos quais poderá manter sua empresa firme no mercado, chamar atenção dos clientes e obter lucros. Este curso é composto apenas por apostila, para melhor atender ao cliente, proporcionando praticidade e liberdade de fazer o curso independente de horário ou local.

JAVA – MÓD. I (21 horas) e MÓD. II (18 HORAS) - Durante os módulos deste curso o aluno aprenderá como instalar o JDK e o NetBeans, aprenderá também todas as estruturas básicas utilizadas no Java, como, regra ou convenções de nomenclatura, componentes como Buttons, Jopionpane, Campos de textos, os tipos de dados utilizados no Java e como declara-los. Também irá criar um sistema onde o mesmo tem a necessidade de gravar, editar, excluir e pesquisar dados, tudo utilizando o banco de dados PostgreSQL.

JAVA WEB (18 horas) - Neste curso, o aluno criará o sistema de uma loja em uma das linguagens mais utilizadas na criação de sistemas web, o Java. Ele aprenderá a criar desde funcionalidades básicas de um sistema como menu, tela de login, telas de cadastro, edição, exclusão e listagem de funcionários, fabricantes e produtos, até funcionalidades mais complexas como controle de login, segurança das páginas, entre outras.

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (17 horas) - A programação orientada a objeto é um modelo de programação que utiliza objetos como estrutura de dados que consiste em campos, aonde são inseridos os dados e métodos, juntamente com as suas interações. Como parte das suas técnicas de programação estão inclusas abstração de dados, polimorfismo, encapsulamento, modularidade, mensagens e herança. O uso da lógica é de extrema importância para os profissionais da informática, pois seu papel dentro das empresas é o de solucionar problemas e atingir os objetivos esperados pelos usuários, desse modo ela auxilia na análise destes problemas de modo a solucioná-los de forma mais rápida possível. Neste curso o aluno se capacita para ingressar no mundo da lógica necessária nas linguagens de programação que aprenderá ao longo do curso.

MARKETING DIGITAL (16 horas) - Este curso tem como principal objetivo apresentar de forma clara e expressiva, o que é e como aplicar o Marketing Digital da melhor forma em uma empresa, sendo você um profissional da área de Marketing, ou mesmo o dono de uma empresa, preocupado em posicioná-la no mercado, de forma eficaz e eficiente.

MATEMÁTICA FINANCEIRA COM HP12C (15 horas) - Aprenderá a calcular capital inicial ou valor presente; juros compostos; desconto bancário; taxas proporcionais; operações de desconto em regime de juros simples; sistema price; sistema americano; entre outros.

MELHOR ATENDENTE (4 horas) - Como lidar com o cliente, como executar o melhor atendimento, cuidados pessoais no ambiente de trabalho, os principais erros no atendimento, ferramenta de atendimento omnichannel dentre outros recursos necessários para se tornar o melhor atendente.

PREMIERE PRO CC (16 horas) - Para ser um bom editor, é preciso conhecer bem o software com o qual irá trabalhar para achar soluções rápidas e eficientes na hora da edição. Conhecimento técnico e muita criatividade é o que todos esperam de um bom editor. Neste curso o aluno conhecerá as principais ferramentas de Edição bem como os efeitos e transições mais utilizados para deixar seus vídeos com um aspecto de profissional. Tudo isso através de passos Interativos e com exemplos práticos.

PROGRAMADOR MOBILE – ANDROID (14 horas) - Durante as aulas ensina uma das profissões com maior alta e melhores salários dos últimos anos. Neste curso, o aluno criará vários aplicativos para smartphones, utilizando a plataforma de desenvolvimento Android Studio. Ao fim, o aluno criará um aplicativo mais complexo com banco de dados, para aperfeiçoar seus conhecimentos utilizando o que aprendeu até o momento. Ao concluir o curso, o aluno estará apto para ingressar neste mercado.

PROMOB (16 horas) - É usado por profissionais, como arquitetos, designers de interiores, marcenarias, lojas e fábricas de móveis, entre outros. O objetivo deste curso é de ensinar as utilidades do Promob e suas ferramentas. Com foco no setor moveleiro, na criação e utilização de móveis em ambientes 3D, trazendo a rotina de uma fábrica de móveis planejados.



REVIT 2018 (16 horas) - Programa utilizado para a BIM (Modelagem de Informações de Construção). Através de suas ferramentas é possível criar projetos arquitetônicos mais realistas, sabendo exatamente os processos de uma construção. Você poderá utilizar uma planta 2D simples desenvolvida no AutoCAD e criar todas as estruturas necessárias, afim de trazer informações mais realistas.

ROBÓTICA KIDS (18 horas) - O curso de Robótica Kids foi desenvolvido para alunos que tem interesse por conceitos básicos da elétrica, eletrônica e programação. O aluno aprende numa plataforma gamificada a realizar projetos robóticos, além de ter oportunidade de conhecer detalhes da linguagem e conceitos básicos de programação, montagem de circuito eletrônico e estruturas mecânicas do robô. Serão desenvolvidos 2 projetos. No primeiro , o aluno desenvolverá um robô seguidor de linha e no segundo projeto, o aluno desenvolverá um outro robô anticolisão.

SECRETARIADO 3.0 (16 horas) - Profissional apto nas rotinas de um escritório ou empresa, que auxilia na elaboração de orçamentos, documentos comerciais, atendimento ao cliente e telefônico, elaboração de currículo, relatórios, entre outras atividades.



WORD 2016 KIDS (13 horas) - O aluno vai aprender a trabalhar com textos, criando os mais diversos documentos comerciais ou pessoais; poderá criar seus próprios cartões de visita; formatar correspondências e diversos tipos de textos para envio aos seus clientes; e até mesmo criar seu próprio currículo ou monografia. É o editor de texto mais utilizado no mercado, sendo quase uma unanimidade nas empresas e lares do mundo.

YOUTUBER (10 horas) - O sonho de tornar-se um Youtuber de sucesso está prestes a acontecer. Com uma linguagem simples e prática, o curso de Youtuber te mostra caminhos que abrirá sua mente para criar uma identidade, e ter seu próprio canal. Sabendo como é a maneira correta e profissional de se trabalhar como Youtuber. Neste curso você irá encontrar ótimas dicas para seguir esta nova profissão que está crescendo cada vez mais. Aprendendo desde a funcionalidade da plataforma Youtube, criar e administrar um canal, gravar e editar vídeos, criar sua identidade visual, visualizando ótimos exemplos do que é certo e errado a fazer, concluindo o curso como um verdadeiro Youtuber.

A grade de cursos

MAIS COMPLETA DO BRASIL!

- ARQUITETURA (117 horas)
- ATENDENTE DE FARMÁCIA (97 horas)
- AUXILIAR ADMINISTRATIVO (97 horas)
- BELEZA & ESTÉTICA (104 horas)
- CRIAÇÃO E EDIÇÃO DE VÍDEOS (62 horas)
- DESIGN GRÁFICO (66 horas)
- DESKTOP DEVELOPER (129 horas)
- EMPREENDEDORISMO (35 horas)
- FULL DEVELOPER – (WEB + MOBILE) (100 horas)
- GAMER DEVELOPER (80 horas)
- GESTÃO FINANCEIRA (102 horas)
- INFORMÁTICA 4.0 (90 horas)
- JAVA WEB DEVELOPER (70 horas)
- MARKETING ASSISTANT (95 horas)
- MEU NOVO EMPREGO (29 horas)
- MOBILE DEVELOPER (66 horas)
- ON KIDS (69 horas)
- ON KIDS + ROBÓTICA KIDS (87 horas)
- PHP DEVELOPER (68 horas)
- PROFESSIONAL WEB DESIGN (86 horas)
- ROBÓTICA KIDS (18 horas)

AUXILIAR **ADMINISTRATIVO**

Descrição: Com este curso você obterá conhecimentos sobre redação de cartas e documentos comerciais, bem como as técnicas empregadas em escritórios, entre elas o atendimento ao cliente e a boa apresentação. Aprenderá técnicas e conceitos sobre departamento pessoal e RH, tais como contratação e demissão de pessoal e folha de pagamento. Ingressará em conhecimentos de contabilidade, com toda a parte de orçamentos operações bancárias e com cartões, consulta de cheques, imposto de renda, obrigações fiscais, custos, controles, sistemas de amortização constante. Você poderá trabalhar em escritórios de contabilidade, bancos, lojas, na área administrativa ou financeira de empresas, entre outros.

Principais funções: Redação de cartas e documentos, rotinas de departamento de RH, como contratação e demissão de funcionários, folha de pagamento, etc. Você pode trabalhar em escritórios de contabilidade, bancos, entre outros.

Público: Composto por pessoas em geral que buscam ingressar ou melhorar sua posição no mercado de trabalho.

MÓDULOS: ADMINISTRAÇÃO FINANCEIRA (16 HORAS), ASSISTENTE CONTÁBIL 3.0 (17 HORAS), EXCEL 2016 (14 HORAS), GESTÃO DE PESSOAS (19 HORAS), MATEMÁTICA FINANCEIRA C/ HP12C (15 HORAS) e SECRETARIADO 3.0 (16 HORAS).

CARGA HORÁRIA

97 HORAS;

12 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS);

PRÉ-REQUISITOS: PACOTE **INFORMÁTICA 4.0** .

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ AGÊNCIAS DE PUBLICIDADE;
- ✓ BANCOS;
- ✓ CENTRAIS DE ATENDIMENTO;
- ✓ CLINICAS
- ✓ CONSULTORIA;
- ✓ EMPRESAS;
- ✓ ESCRITÓRIOS.

EMPREENDEDORISMO

Descrição: Hoje em dia quase todas as pessoas já pensaram em abrir seu próprio negócio. Sem preparo e conhecimento não é simples transformar um sonho em realidade. Mas com o curso de empreendedorismo você saberá qual é a melhor maneira de abrir sua própria empresa.

Principais funções: Conhecimento em Plano de Negócio, Análise de Viabilidade, Identificação das Oportunidades, Análise de Preço, Ponto de Equilíbrio e Fluxo de Caixa.

Público: O público para esse curso são pessoas que buscam criar seu próprio negócio, ou, as que já o possui, visando crescer e atingir o ponto máximo de sucesso.

CARGA HORÁRIA

35 HORAS;

4 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS);

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ AGÊNCIAS DE PUBLICIDADE;
- ✓ BANCOS;
- ✓ CENTRAIS DE ATENDIMENTO;
- ✓ CLINICAS
- ✓ CONSULTOR;
- ✓ EMPRESAS;
- ✓ ESCRITÓRIOS.

MÓDULOS: EMPREENDEDORISMO – MÓD. I, II, III e IV (30 HORAS) e FORMAÇÃO DE PREÇO PARA COMÉRCIO (5 HORAS).



EIXO DE BELEZA E ESTÉTICA



BELEZA & ESTÉTICA

Descrição: Cuidar da beleza e do bem estar, é algo que está presente em nosso cotidiano. Qual é a pessoa que não se preocupa em estar bem consigo mesma e com sua autoestima? Através disso, surgem também, demandas profissionais qualificadas para o mercado de beleza e estética. Neste módulo serão encontrados vários cursos voltados para beleza e estética como: Depilação, Auto Maquiagem, Alongamento de Cílios e Design de Sobrancelhas. Encontre em nossos cursos, uma ótima oportunidade para os profissionais interessados nesta área, de aprender as técnicas de embelezamento.

Principais funções: Conhecimentos específicos na área de estética, desempenhar atividades ligadas a beleza, conhecimentos sobre maquiagens, os principais produtos utilizados e tipos de pinceis disponíveis. Preparo para trabalhar com depilação corporal e facial, masculina e feminina.

Público: O público para esse curso é composto por jovens ou pessoas em geral que gostariam de aprimorar seus conhecimentos na área da estética e beleza. Ou, que gostariam de ter acesso a essa área e busca conhecimento apropriado para dar entrada à realização de seu sonho.

MÓDULOS: ALONGAMENTO DE CÍLIOS (20 HORAS), AUTO MAQUIAGEM (30 HORAS), DEPILAÇÃO (24 HORAS) e DESIGN DE SOMBRANCELHA (30 HORAS).

CARGA HORÁRIA

104 HORAS;

13 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS);

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ CLÍNICAS DE ESTÉTICA FACIAL E CORPORAL;
- ✓ SALÕES DE BELEZA;
- ✓ SPAS E ACADEMIAS.

***Observação:** Estes cursos são trabalhados apenas com as apostilas, pois por terem um conteúdo muito prático, são melhor ministrados com a formação de turmas e um especialista da área.



ROBÓTICA **KIDS**

Descrição: No curso de Robótica, o aluno aprende de forma gamificada, desde conceitos básicos da elétrica, eletrônica e da programação, até a construção de projetos robóticos, utilizando componentes eletrônicos.

Principais funções: No primeiro projeto, o aluno desenvolverá um robô chamado Seguidor de Linha, no qual é criado um pequeno carrinho com sensores, capaz de seguir um pequeno circuito formado por uma linha única.

Já no segundo projeto, o aluno desenvolverá um outro robô chamado Robô Anticolisão, no qual através de um sensor em conjunto com outros componentes, mais o Arduino, e também linhas de códigos, permite que o robô não sofra colisões.

Público: Crianças que queiram se aventurar no mundo da robótica.

CARGA HORÁRIA

18 HORAS;

2 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS);

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ESTÍMULO À CRIATIVIDADE E À MEMÓRIA;
- ✓VIVÊNCIA COM A FERRAMENTA DE TRABALHO DO FUTURO.



MÓDULOS: ROBÓTICA KIDS (18 HORAS).

ON KIDS + ROBÓTICA KIDS

Descrição: Neste módulo aluno aprenderá a utilizar o computador nas suas mais adequadas formas, no ensino da informática e contribuições no processo de aprendizagem, acelerando o desenvolvimento intelectual. Simular algo real, garantindo a vivência de experiências, semelhantes às que a criança realizará na vida real tudo o que precisa. Além disso, no curso de Robótica, o aluno aprenderá de forma gamificada, desde conceitos básicos da elétrica, eletrônica e da programação, até a construção de projetos robóticos, utilizando componentes eletrônicos.

Principais funções: Aprenderá sobre as diferentes partes de um computador, suas funções, utilidades, como utilizar o mouse e o teclado, entre outros periféricos e acessórios, além disso o aluno desenvolverá maior coordenação motora, criatividade, memória visual, sequência lógica e muito mais. No curso de Robótica, o aluno desenvolverá um robô chamado Seguidor de Linha, no qual é criado um pequeno carrinho com sensores, capaz de seguir um pequeno circuito formado por uma linha única. Já no segundo projeto, o aluno desenvolverá um outro robô chamado Robô Anticolisão, no qual através de um sensor em conjunto com outros componentes, mais o Arduino, e também linhas de códigos, permite que o robô não sofra colisões.

Público: Curso destinado às **crianças de 07 a 11 anos de idade**, com material todo feito por profissionais da área infantil.

MÓDULOS: EXCEL 2016 (13 HORAS), INTERNET 11 (13 HORAS), POWERPOINT 2016 (13 HORAS), WORD 2016 (13 HORAS), ROBÓTICA KIDS (18 HORAS), WINDOWS 10 (17 HORAS).

CARGA HORÁRIA

87 HORAS;

11 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS);

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ DESENVOLVIMENTO PSICOSOCIAL;
- ✓ ESTÍMULO À CRIATIVIDADE E À MEMÓRIA;
- ✓ TRABALHOS E PESQUISAS ESCOLARES;
- ✓ VIVÊNCIA C/ A FERRAMENTA DE TRABALHO DO FUTURO.



EIXO TECNOLÓGICO DE CRIAÇÃO E DESIGN



ARQUITETURA

Descrição: Este curso vai te auxiliar a elaborar planos e projetos associados à arquitetura em todas as suas etapas, definindo materiais, acabamentos, técnicas, metodologias, analisando dados e informações; fiscalizar e executar obras e serviços, desenvolver estudos de viabilidade financeiros, econômicos, ambientais; além de prestar serviços de consultoria e assessoramento.

Principais funções: Criação de plantas 2D e 3D, assim como a modelagem dessas plantas, até a renderização da mesma. Conhecerá sobre Design de Interiores e muito mais

Público: O público deste curso é composto por pessoas que cursam ou que tenham concluído curso de arquitetura, engenharia e urbanismo, profissionais que trabalhem com móveis planejados e design de interiores ou que buscam ingressar ou melhorar sua posição no mercado de trabalho.

CARGA HORÁRIA

117 HORAS;

15 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS);

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ARQUITETURA PROMOCIONAL;
- ✓ACOMPANHAMENTO E ADMINISTRAÇÃO DE OBRA;
- ✓PAISAGISMO;
- ✓PLANEJAMENTO URBANO;
- ✓RESTAURAÇÃO DE EDIFÍCIOS.

MÓDULOS: 3D STUDIO MAX 2018 – MÓD. I (18 HORAS), 3D STUDIO MAX 2018 – MÓD. II (18 HORAS), AUTOCAD 2018 – MÓD. I (18 HORAS), AUTOCAD 2018 – MÓD. II (17 HORAS), PROMOB (16 HORAS), REVIT 2018 (16 HORAS), e SKETCHUP 2019 (14 HORAS).



DESKTOP DEVELOPER

Descrição: A cada dia o mercado mundial sofre alterações, consequentemente as mais diversas necessidades são encontradas. Um profissional da área de programação é o responsável pelo desenvolvimento de sistemas, banco de dados, aplicações e rotinas que tornam o serviço de muitas empresas mais ágil e seguro. Deixe sua imaginação falar mais alto e crie, invente e transforme a vida de mais empresas, desenvolvendo os mais diversos softwares, de acordo com a necessidade de seu cliente ou empresa.

Principais funções: Você aprenderá a criar banco de dados, tabelas, compactar e reparar banco de dados, adicionar senha, criar menu de controle, programas básicos, projetos que trabalhem com datas, cadastro de clientes, funcionários e produtos.

Público: O público deste curso é composto por jovens e adultos interessados em iniciar programação para desktop e programadores de outras linguagens interessados em conhecer a linguagem C# ou Java. É imprescindível que os alunos tenham experiência com informática.

MÓDULOS: BANCO DE DADOS (19 HORAS), CSHARP – MÓD. I (20 HORAS), CSHARP – MÓD. II (18 HORAS), JAVA – MÓD. I (21 HORAS), JAVA – MÓD. II (18 HORAS), LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (17 HORAS) e UML (16 HORAS).

CARGA HORÁRIA

129 HORAS;

16 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS);
PRÉ-REQUISITOS: **CONHECIMENTOS BÁSICOS EM INFORMÁTICA.**

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ DESENVOLVEDOR DE SOFTWARES;
- ✓ PROFISSIONAIS DE CARREIRA OU AUTÔNOMOS.



FULL DEVELOPER – (WEB + MOBILE)

Descrição: A corrida no mercado de trabalho segue acirrada, e todo diferencial na carreira do profissional pode ser um ponto decisivo. Neste módulo, você conta com conhecimentos em 3 linguagens que estão entre as mais utilizadas, transformando o aluno em um profissional Web completo.

Principais funções: O aluno aprenderá a desenvolver sistemas web tanto com Java como PHP, também desenvolverá aplicativos para dispositivos móveis.

Público: O público deste curso é composto por jovens e adultos interessados em se tornar um profissional mais completo em programação web e programação mobile.

CARGA HORÁRIA

100 HORAS;

13 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS);
PRÉ-REQUISITOS: CONHECIMENTOS BÁSICOS EM INFORMÁTICA.

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ DESENVOLVEDOR DE SOFTWARES;
- ✓ PROFISSIONAIS DE CARREIRA OU AUTÔNOMOS.

MÓDULOS: BANCO DE DADOS (19 HORAS), JAVA WEB (18 HORAS), LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (17 HORAS), PHP COM LARAVEL (16 HORAS), PROGRAMADOR MOBILE – ANDROID (14 HORAS) e UML (16 HORAS).



JAVA WEB DEVELOPER

Descrição: Com o ramo da programação em constante crescimento, a linguagem Java para Web é considerada uma das mais utilizadas e bem remuneradas.

Principais funções: Você aprenderá a utilizar a programação orientada a objetos, a criar banco de dados com tabelas e relacionamentos, padrões de modelagens em UML, e por fim, desenvolver um sistema com controle de login, cadastro, consulta, listagem de usuários, fabricantes e produtos.

Público: O público deste curso é composto por jovens e adultos interessados em iniciar programação para Web, programadores de outras linguagens interessados em conhecer a linguagem Java Web. É imprescindível que os alunos tenham conhecimento em informática.

CARGA HORÁRIA

70 HORAS;

9 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS);

PRÉ-REQUISITOS: CONHECIMENTOS BÁSICOS EM INFORMÁTICA.

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ DESENVOLVEDOR DE SOFTWARES;
- ✓ PROFISSIONAIS DE CARREIRA OU AUTÔNOMOS.

MÓDULOS: BANCO DE DADOS (19 HORAS), JAVA WEB (18 HORAS), LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (17 HORAS) e UML (16 HORAS).

MOBILE DEVELOPER

Descrição: Por consequência do grande aumento na utilização de smartphones, esta é a profissão que mais cresce atualmente. Devido a isso, a demanda de profissionais com esta especialidade tornou-se gigantesca. Através deste curso, o aluno estará totalmente apto a desenvolver aplicativos para a plataforma Android.

Principais funções: Você aprenderá a desenvolver aplicativos com a plataforma Android Studio, criar pequenos aplicativos e outros mais complexos utilizando conexões com bando de dados. Desenvolverá um aplicativo com login e senhas, a inserir editar e excluir dados, atualizar a base de dados, entre outros.

Público: O público deste curso é composto por jovens e adultos interessados em iniciar programação para dispositivos móveis e programadores de outras linguagens interessados em ter conhecimentos na programação mobile.

CARGA HORÁRIA

66 HORAS;

8 MESES APROXIMADAMENTE (2 HORAS SEMANAIS);

PRÉ-REQUISITOS: CONHECIMENTOS BÁSICOS EM INFORMÁTICA.

ÁREAS DE ATUAÇÃO

- ✓ DESENVOLVEDOR DE SOFTWARES;
- ✓ PROFISSIONAIS DE CARREIRA OU AUTÔNOMOS.

MÓDULOS: BANCO DE DADOS (19 HORAS), LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS (17 HORAS), PROGRAMADOR MOBILE - ANDROID (14 HORAS) e UML (16 HORAS).

