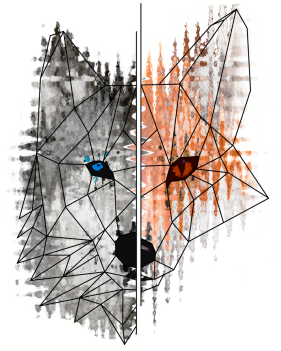


ANA FABBRIS

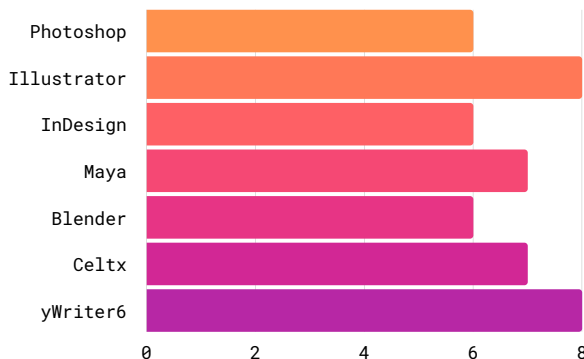
GAME DESIGNER & NARRATIVE DESIGNER



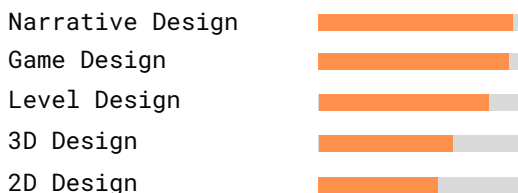
ABOUT ME

Sou formada em Jogos Digitais pela Faculdade Impacta de Tecnologia, com cursos de Game Design pela Anhembí Morumbi e pela SAGA. Tenho um ano de experiência profissional como Game Designer e QA

SKILLS



EXPERTISE



COURSES

- **Roteiro para Cinema, TV e Games**
Ebac • *Em andamento*
- **Game Design**
Anhembí Morumbi
- **Photopshop cc 2019**
Unity Online
- **Gamification Marketing**
Cursos Impacta
- **UX - Trabalhando com Projetos Web**
Cursos Impacta

CONTACT

- 🏠 **ADDRESS** Brasil, São Paulo
- ☎ **MOBILE NO.** +55(11)96452-8698
- ✉ **E-MAIL** afabbris@live.com

WORK

- **Game Designer na Insane**
Nov 2021 - atual
Game designer de movimentação e combate
- **Game Designer e QA na VR Monkey**
Mai 2020 - Nov 2021
Criação de Level, personagens, itens e novas fases para jogos de autoria da empresa e contratadas.
- **Web Designer na Global Languages**
Dez 2019 - Mai 2020
Edição de projetos em Photoshop, Indesign e Illustrator para empresas.
- **Gerente na Pixel Realidade Virtual**
Set 2017 - Nov 2019
Teste de jogos e experiência com clientes de todas as idades em jogos digitais

EDUCATION

- **Senac**
Março/2022 - Fevereiro/2023
Pós-graduação em Roteiro
- **Faculdade Impacta de Tecnologia**
Jan 2019 - Dez 2020
Graduação em Game Design
- **Curso técnico SAGA**
May 2015 - Jul 2017
Técnico em Jogos Digitais

